

Mali Maleki

UX/UI- & Webdesignerin

TECHNISCHE KOMPETENZEN

- User Interface Design
- UX Research
- Personas
- Process Flows
- Wettbewerbsanalyse
- Heuristische Evaluation
- Wireframing & Prototyping
- Informationsarchitektur & Sitemaps
- Design Reviews
- Responsive Design
- Visual Design
- Designsysteme
- Interaction Design
- Usability Testing

TOOLS

- Figma
- Adobe Photoshop
- Miro
- Maze
- Procreate
- Google Slides
- WordPress
- Elementor
- Adobe XD (Basic)

AUSBILDUNG

Bachelor of Painting, University of Sistan and Baluchestan, Zahedan, Iran
Jan 2010 – Jun 2013

ZERTIFIKATE

UX/UI in Action, UX Land Online School, US (Remote).
Sep 2023 – Dec 2023

Fundamentals of UX, UX Land Online School, US(Remote).
Jun 2023 – Aug 2023

Improvisation in Acting, Tehran Mostaghel Theatre, Iran.
Jan 2017 – Jun 2017

Method Acting, Senoghteh Theatre School, Iran.
Sep 2015 – Dec 2016

Berlin, Germany
mali.maleki88@gmail.com
malimaleki.com
linkedin.com/in/malimaleki/

PROFIL

UX/UI- und Webdesignerin mit künstlerischem Hintergrund und Erfahrung in Website-Redesign, UI-Design und der Zusammenarbeit mit Entwicklern. Ich verbinde visuelles Design mit Nutzerbedürfnissen und erweitere aktuell meine technischen Kenntnisse in HTML und CSS.

BERUFSERFAHRUNG & PROJEKTE

Berufliche Weiterbildung – HTML & CSS

Selbststudium | Apr 2026 – Present

- Praxisorientiertes Lernen von HTML und CSS.

UX/UI Designerin

MIQ Bildung, Berlin | Dec 2025 – Apr 2026

- Redesign der MIQ-Bildung-Website mit Fokus auf Benutzerfreundlichkeit und visuelle Konsistenz.
- Erstellung von UI-Designs und Website-Prototypen in Figma.
- Enge Zusammenarbeit mit einem Entwickler von Februar bis April während der Umsetzung der Website in WordPress.
- Design-Feedback und UI-Abstimmung während der Entwicklung, damit die Umsetzung den ursprünglichen Designs entspricht.

UX/UI Designer

Plan Plate – UX-Kursprojekt | Dec 2023 – Jan 2024

- Konzeption einer Meal-Planning-App mit nutzerfreundlicher Oberfläche und einfacher Mahlzeiten-Anpassung.
- Nutzerforschung mit Umfragen, Interviews, Card Sorting und Wettbewerbsanalyse; Design in Figma und Photoshop.

UX/UI Designerin

Flower Florist Dallas – UX-Kursprojekt | Aug 2023 – Oct 2023

- Redesign eines Online-Blumenladens zur Verbesserung von Einkauf und Liefererlebnis.
- UX Research mit Umfragen, Interviews und heuristischer Evaluation; UI-Design in Figma und Photoshop.

Theaterschauspieler*in & Bühnenbildner*in

Freie Theaterprojekte, Teheran, Iran | Mar 2004 – May 2018

- Kreative Szenengestaltung, enge Zusammenarbeit im Team und hohe Detailorientierung.

Marketing & Sales Coordinator

Rooyesh Skin and Hair Clinic, Teheran, Iran | Aug 2013 – Jan 2014

- Vertriebsunterstützung und Pflege langfristiger Kundenbeziehungen.